

Sposoby dostępu i przesyłania danych

- Podstawowe informacje
- Unix / Linux
 - 1. Logowanie
 - Logowanie w trybie graficznym
 - 2. Kopiowanie plików
 - 3. Pomoc
- Windows
 - 1. Logowanie
 - Logowanie w trybie graficznym
 - 2. Kopiowanie plików

Podstawowe informacje

- Dostęp (logowanie) do maszyn PLGrid oraz przesyłanie plików odbywa się poprzez zabezpieczone połączenia, z wykorzystaniem protokołu [SSH](#). Protokół ten służy do szyfrowanych połączeń umożliwiających zdalną pracę na innym serwerze w sieci.
- Aby dostać się na serwery PLGrid, należy skorzystać z tzw. *klienta SSH*. Dostępnych jest wiele darmowych klientów SSH działających w większości systemów operacyjnych. Wśród nich wymienić można programy ssh, slogin dla systemów Unix oraz program oraz [PuTTY](#) pod Windows.

Unix / Linux

1. Logowanie

Przykład: logowanie na serwer dostępowy [ui.cyfronet.pl](#) dla użytkownika [plgkowskiego](#):

```
ssh plgkowskiego@ui.cyfronet.pl
```

lub

```
ssh -l plgkowskiego ui.cyfronet.pl
```



Hasło do logowania jest takie samo jak do konta w Portalu PLGrid. Nie należy go nikomu zdradzać. Po błędnym logowaniu z użyciem hasła jako loginu należy [zmienić hasło w Portalu](#).

Logowanie w trybie graficznym

Poprzez protokół SSH można przenosić połączenia [X Window](#) wykorzystane do wyświetlania obrazu przez uniksowe oprogramowanie graficzne. W zależności od systemu operacyjnego na lokalnej stacji roboczej użytkownika różna jest procedura ustanawiania takiego połączenia.

W przypadku gdy użytkownik wykorzystuje system klasy Unix (w tym różnego rodzaju dystrybucje Linuxa oraz MacOSX) przekierowanie wyświetlenia uzyskuje się poprzez dodanie opcji `-X` (w przypadku nowszych wersji klienta ssh należy stosować opcję `-Y`) używając komendy ssh. Możliwe jest przenoszenie połączenia X Window pomiędzy więcej niż dwoma komputerami (np. gdy logowanie następuje na zdalny serwer za pośrednictwem bramy w firewallu) - w tym celu należy przy każdym połączeniu użyć opcji `-X` (lub `-Y`)

Przykład: logowanie na serwer dostępowy [ui.cyfronet.pl](#) razem z przenoszeniem X Window:

```
ssh -Y plgkowskiego@ui.cyfronet.pl
```

2. Kopiowanie plików

Na serwerach dostępowych PLGrid udostępnione są dwa programy do bezpiecznego kopiowania plików: scp oraz sftp.

Program [scp](#) ([Secure Copy](#)) służy do bezpiecznego kopiowania plików pomiędzy komputerami w sieci. Zapewnia on takie samo bezpieczeństwo jak SSH i pyta w razie potrzeby o hasła uwierzytelniające protokołu SSH.

W systemach Unix scp jest częścią pakietu SSH a w systemach Windows można zainstalować klienty scp ([WinSCP](#) lub [pscp](#)).

Uwagi

- `-C` - włącza kompresję (nieprzydatne gdy przesyłamy już spakowane pliki np. .tgz)

- -p - zachowuje oryginalne atrybuty pliku
- -r - kopiuje rekurencyjnie całe podkatalogi
- katalog - zastępuje ścieżkę domyślną (~ / katalog jest równoważne /people/login/katalog w przypadku login@zeus.cyfronet.pl)
- . - zastępuje ścieżkę do bieżącego katalogu
- nie podanie ścieżki powoduje, że plik(-i) kopiowane są do katalogu domowego

Przykłady:

1. Kopiowanie pliku plik na serwer dostępowy ui.grid.cyfronet.pl:

```
scp plik plgkowski@ui.grid.cyfronet.pl:
```

2. Kopiowanie pliku plik z serwera dostępowego ui.grid.cyfronet.pl na maszynę lokalną do bieżącego katalogu:

```
scp plgkowski@ui.grid.cyfronet.pl:plik .
```

3. Kopiowanie całego katalogu katalog na serwer dostępowy ui.grid.cyfronet.pl z włączeniem kompresji:

```
scp -C -r katalog plgkowski@ui.grid.cyfronet.pl:
```

4. Kopiowanie całego katalogu katalog z serwera dostępowego ui.grid.cyfronet.pl z włączeniem kompresji na maszynę lokalną do bieżącego katalogu:

```
scp -C -r plgkowski@ui.grid.cyfronet.pl:katalog .
```

3. Pomoc

Podstawowym źródłem wiedzy o narzędziach, funkcjach oraz poleceniach systemowych są elektroniczne podręczniki użytkownika (tzw. manuals) dostępne po wydaniu komendy `man nazwa_polecenia`. W takich podręcznikach znajdują się zwykle ich ogólne opisy działania, składnia, opisy parametrów i opcji oraz przykładowe wywołania polecenia.

Przykład: Szczegółowy opis polecenia `sbatch` (zlecającego zadania w systemie kolejkowym `slurm`) można uzyskać poprzez komendę:

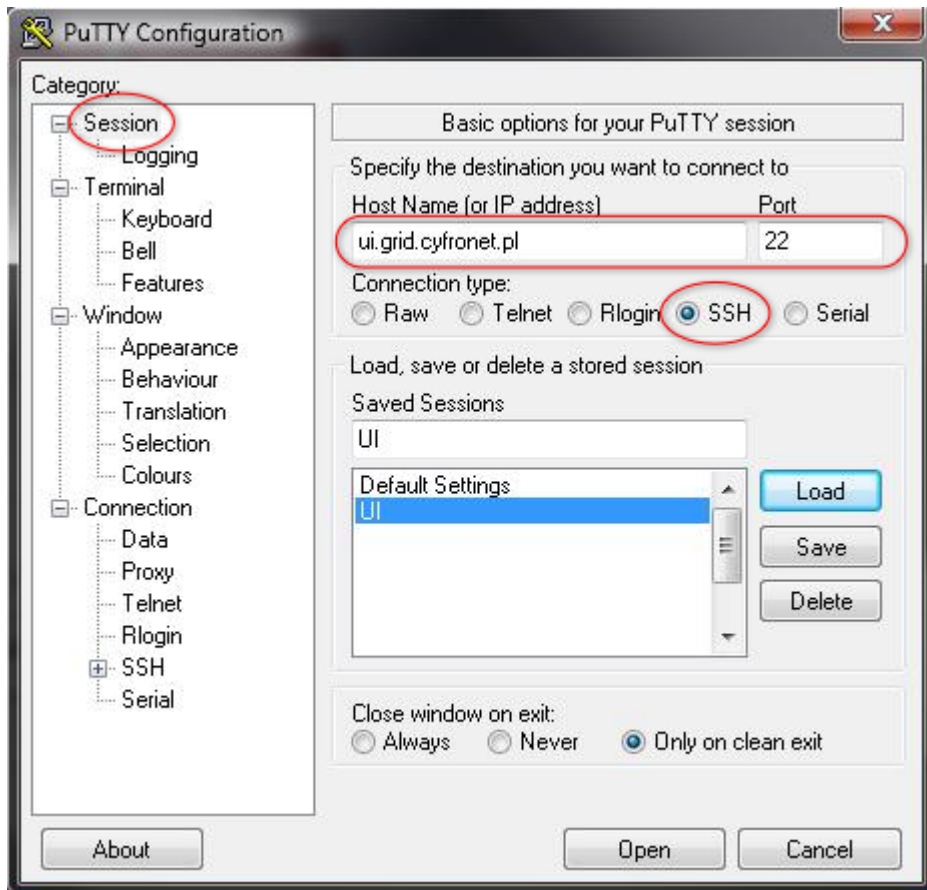
```
man sbatch
```

Windows

1. Logowanie

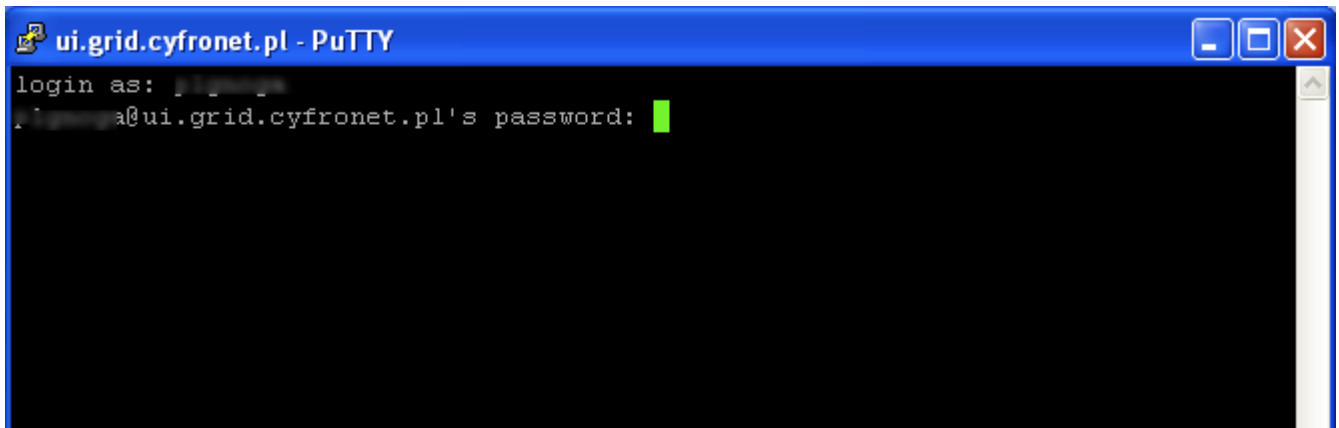
Przykład:

Po uruchomieniu programu [PuTTY](#) należy wpisać parametry planowanego połączenia (adres serwera, do którego chcemy się łączyć; rodzaj połączenia - SSH; port, po którym nastąpi połączenie - 22; ewentualnie nazwę użytkownika używając składni `nazwa_uzytkownika@nazwa_serwera`).



✔ **Uwaga:** Parametry połączenia można zapisać jako tzw. sesję, tak umożliwić szybszą obsługę programu (do tego celu służy część okna logowania "Saved sessions").

Po rozpoczęciu połączenia (klikając w przycisk "Open") pojawi się okno terminalu tekstowego, w które należy podać dane niezbędne do zalogowania (w tym hasło).



Po poprawnej weryfikacji danych dostępowych uzyskuje się dostęp do linii poleceń na maszynie dostępowej UI.

```
plgnoga@ui:~  
login as: plgnoga  
plgnoga@ui.grid.cyfronet.pl's password:  
Last login: Tue Jul  6 12:29:04 2010 from 149.156.232.231  
  
Zeus / CYFRONET-LCG2 User Interface  
  
      88888888b.  888      .d8888b.  88888888b.  88888888 88888888b.  
      888  Y88b 888      d88P  Y88b 888  Y88b 888 888  "Y88b  
      888  888 888      888  888 888  888 888 888 888  
      888  d88P 888      8888888 888      888  d88P 888 888 888  
      88888888P" 888      8888888 888 888888 88888888P" 888 888 888  
      888      888      888  888 888 T88b 888 888 888  
      888      888      Y88b d88P 888 T88b 888 888 .d88P  
      888      888888888      "Y88888P88 888 T88b 88888888 88888888P"  
  
* katalog domowy /people/<user> bedzie posiadal kopie bezpieczenstwa wykonywane  
codziennie  
i przechowywane do miesiaca wstecz
```

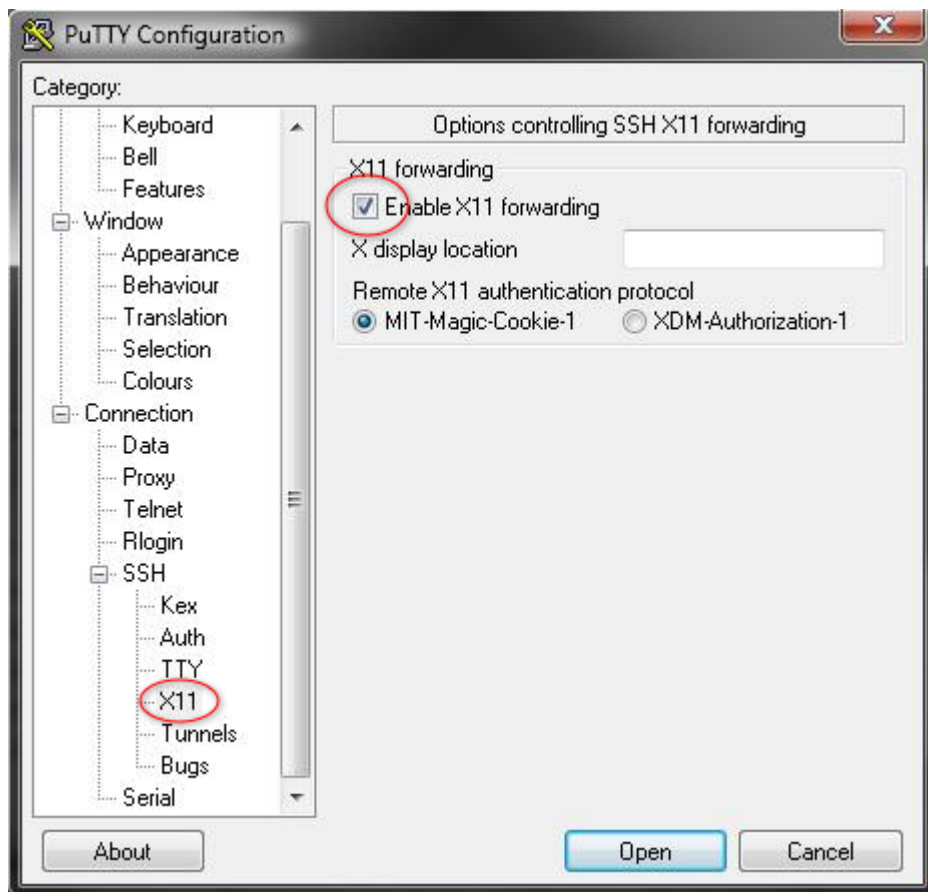
Logowanie w trybie graficznym

Przekierowanie wyświetlania X Windows będzie działać jedynie gdy na lokalnej stacji roboczej zostanie zainstalowane oprogramowanie umożliwiające uruchomienie unixowego środowiska graficznego. Do przykładowych rozwiązań należą:

- [Cygwin](#) - pakiet w pełni darmowy. Jest to emulator środowiska unixowego pod Windows. Cygwin działa z wszelkimi wersjami systemu Windows począwszy od Windows 95, za wyjątkiem Windows CE.
Po instalacji należy uruchomić środowisko Cygwin po czym należy wydać komendę `startx` aby uruchomić środowisko graficzne. Z poziomu terminala Cygwina można wtedy zalogować się na dowolny serwer unixowy przekierowując wyświetlanie tak jak powyżej w przypadku systemów Unix
- [Xming](#) - darmowa implementacja XWindow dla systemu Windows (zalecana)



Uwaga: Logując się przy wykorzystaniu programu PuTTY należy pamiętać by włączyć tzw. przenoszenie połączenia X Window. W tym celu należy w programie PuTTY przejść do zakładki Connection/SSH/X11 i zaznaczyć opcję "Enable X11 forwarding".



2. Kopiowanie plików

W celu skopiowania plików z/na lokalną stację roboczą pracującą pod kontrolą systemu Windows należy zainstalować na takim komputerze oprogramowanie umożliwiające przesyłanie danych poprzez protokół SSH. Polecamy program [WinSCP](#).