

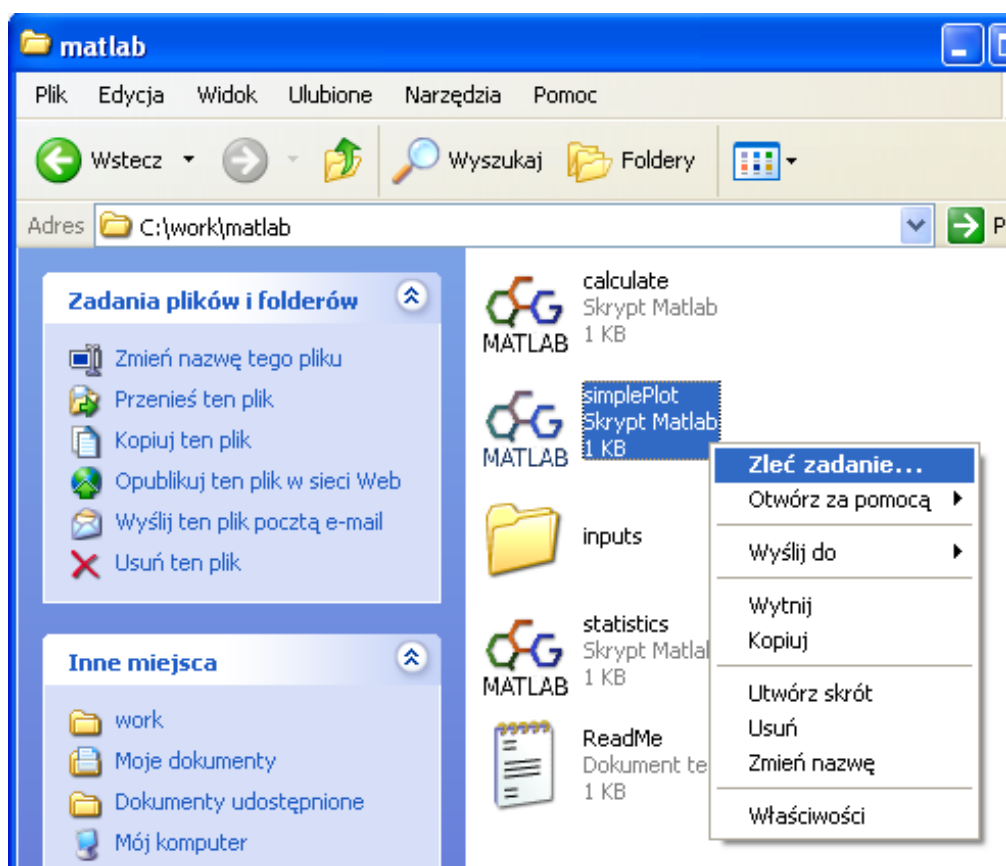
Interfejsy graficzne do obsługi zadań i zarządzania plikami

- [QCG-Icon](#)
- [UNICORE Rich Client](#)
- [Vine Toolkit](#)
- [Platforma Wsparcia e-Nauki - GridSpace](#)

Infrastruktura PLGrid oferuje następujące narzędzia i usługi dedykowane graficznej obsłudze zadań i zarządzaniu plikami.

QCG-Icon

QCG-Icon jest lekką aplikacją napisaną specjalnie dla platformy Windows (począwszy od wersji 0.5 wspieranym systemem jest również MAC OSX), mającą na celu udostępnianie wybranych aplikacji zainstalowanych na zasobach obliczeniowych projektu PLGrid, a dostępnych poprzez usługi [QosCo](#) [sGrid](#). Przy tworzeniu aplikacji położono szczególny nacisk na to by korzystanie aplikacji zainstalowanej „w gridzie” było tak intuicyjne jak korzystanie z aplikacji zainstalowanych lokalnie. Lista wspieranych aplikacji dostępna jest [tutaj](#). W przyszłości planujemy udostępnić za pomocą programu *QCG-Icon* kolejne aplikacje. W celu zapoznania się z filozofią działania *QCG-Icon* polecamy zapoznać się z [demonstracyjnym filmem \(2:33s\)](#). Aplikacji *QCG-Icon* poświęcona jest [osobna strona](#).



Przykładowe uruchomienie obliczeń w Matlabie przez QCG-Icon

UNICORE Rich Client

UNICORE Rich Client (URC) jest graficznym klientem systemu UNICORE. Umożliwia on łatwe przygotowanie zadań i wysłanie ich do wykonania na infrastrukturze PLGrid.

Za pośrednictwem URC uruchomić można każdą aplikację udostępnioną na zdalnym systemie, przy czym część programów posiada dedykowany interfejs graficzny.

Graficzny klient systemu UNICORE umożliwia:

- Przygotowanie i uruchomienie zadań na Gridzie;
- Pobranie wyników;
- Pracę z plikami związanymi z zadaniem (np. ich edycję);
- Zmianę zasobów, z którymi zadanie jest wykonywane;
- Przesłanie plików do zdalnej przestrzeni dyskowej (ang. *storage*);

- Projektowanie i uruchamianie kaskad zadań (ang. *workflows*);
- Wybranie grantu wykorzystywanego do obliczeń;
- Pracę zespołową - wspólny katalog plików dla zdefiniowanego zespołu.



Dokładniejszy opis systemu UNICORE, w tym jego graficznego klienta, znaleźć można w Podręczniku, w [rozdziale dedykowanym środowisku UNICORE](#).

Vine Toolkit

Vine Toolkit – jest modułowym, rozszerzalnym zestawem bibliotek wraz z aplikacjami webowymi ułatwiającymi dostęp do różnych zasobów obliczeniowych oraz serwerów danych. Dzięki integracji z Liferay, Adobe Flex oraz BlazeDS, oferuje zaawansowane interfejsy użytkownika poprzez przeglądarkę internetową.

Główne cechy:

- Łatwy dostęp do zasobów obliczeniowych (portal www na porcie 80, brak problemów z firewall, wystarczy przeglądarka www ze wsparciem Adobe Flash oraz Java w przypadku chęci skorzystania z dostępu SSH w poziomu portalu)
- Uproszczone zarządzanie certyfikatami użytkownika (możliwość wykorzystania certyfikatów PLGrid)
- Centralny dostęp do szeregu zasobów obliczeniowych oraz serwerów danych (użytkownik nie musi pamiętać nazw hostów oraz kont logowania)
- Ułatwienie zarządzania danymi – akcje zarządzania danych są wykonywane automatycznie (wejścia oraz wyjścia zadań, łatwe ściąganie wyników na lokalną maszynę – File Manager)
- Ułatwienia przy uruchamianiu zadań dla danej aplikacji – formularz parametrów, łatwe zlecanie zadania, kontrola stanu, progress bar
- Dynamiczna wizualizacja wyników (wykresy z funkcją powiększania)
- Wsparcie dla pracy grupowej – możliwość publikowania wyników na portalowym wiki oraz dash board w ramach danej społeczności
- Możliwość wyszukiwania informacji dla obliczanego przypadku w zależności od powiązanych tagów

Instrukcja użytkownika:

- Vine Toolkit aplikacje standardowe: <http://vinetoolkit.psnc.pl/content/dokumentacja-pl-grid>
- Vine Toolkit aplikacje dla Nanotechnologów: <http://vinetoolkit.psnc.pl/content/structure-builder> oraz <http://vinetoolkit.psnc.pl/content/nanoclient>

