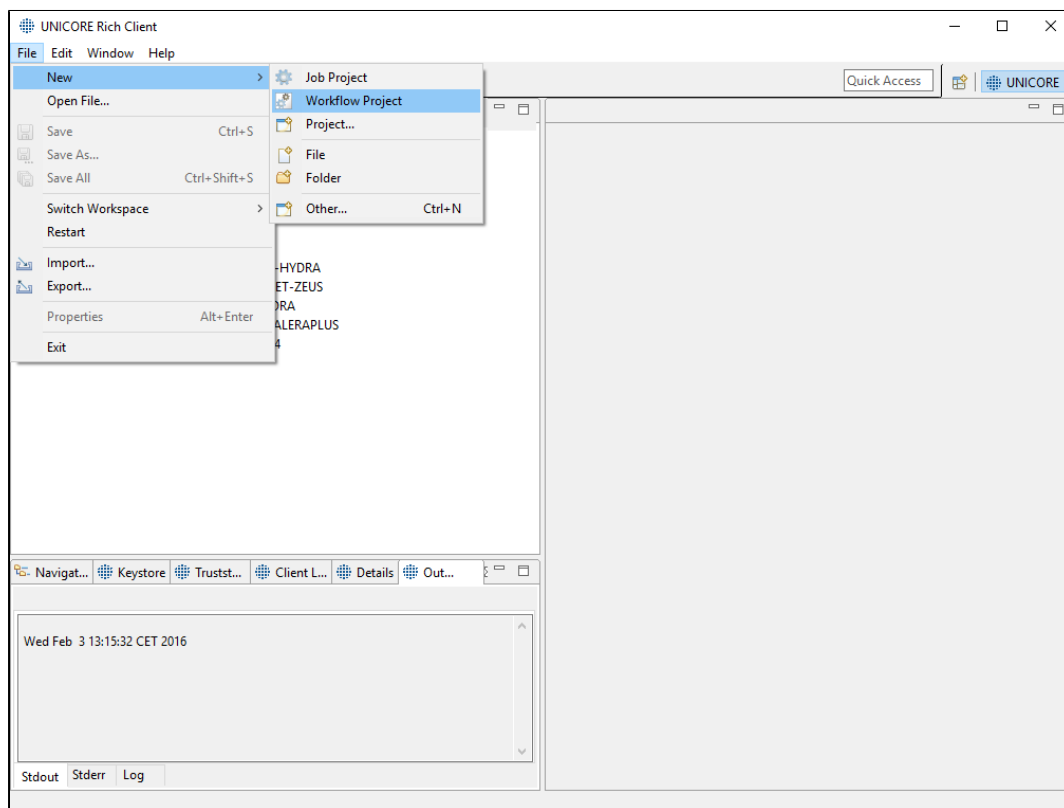
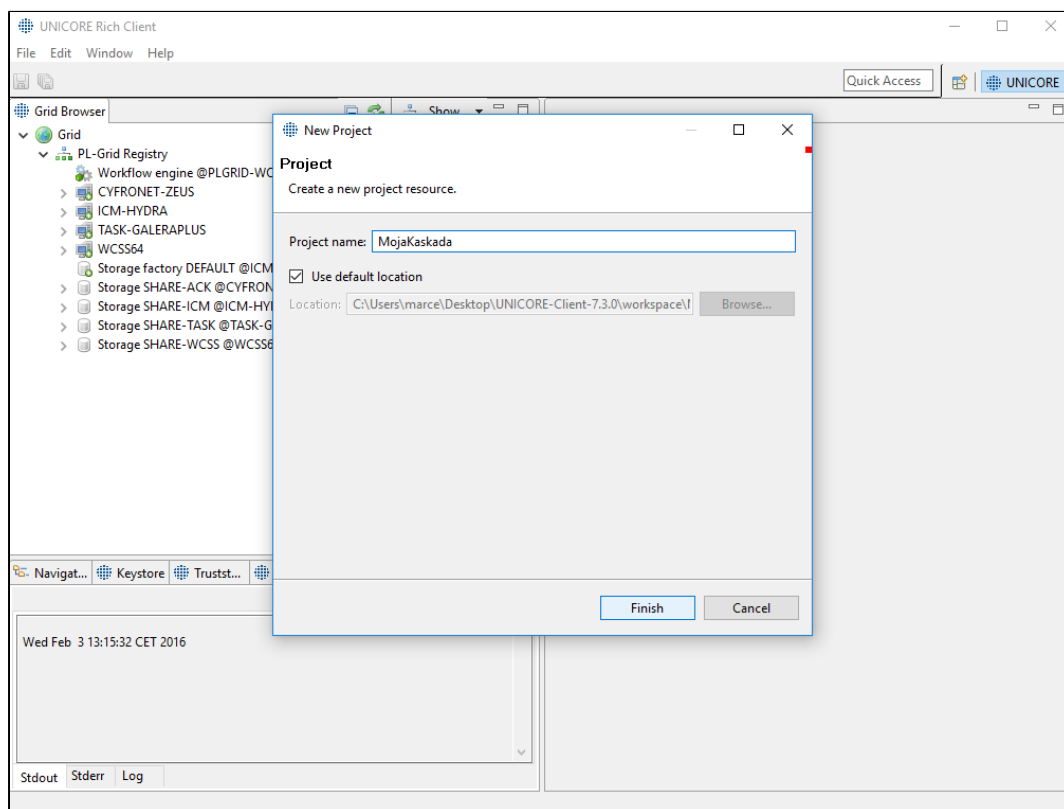


Kaskada zadań

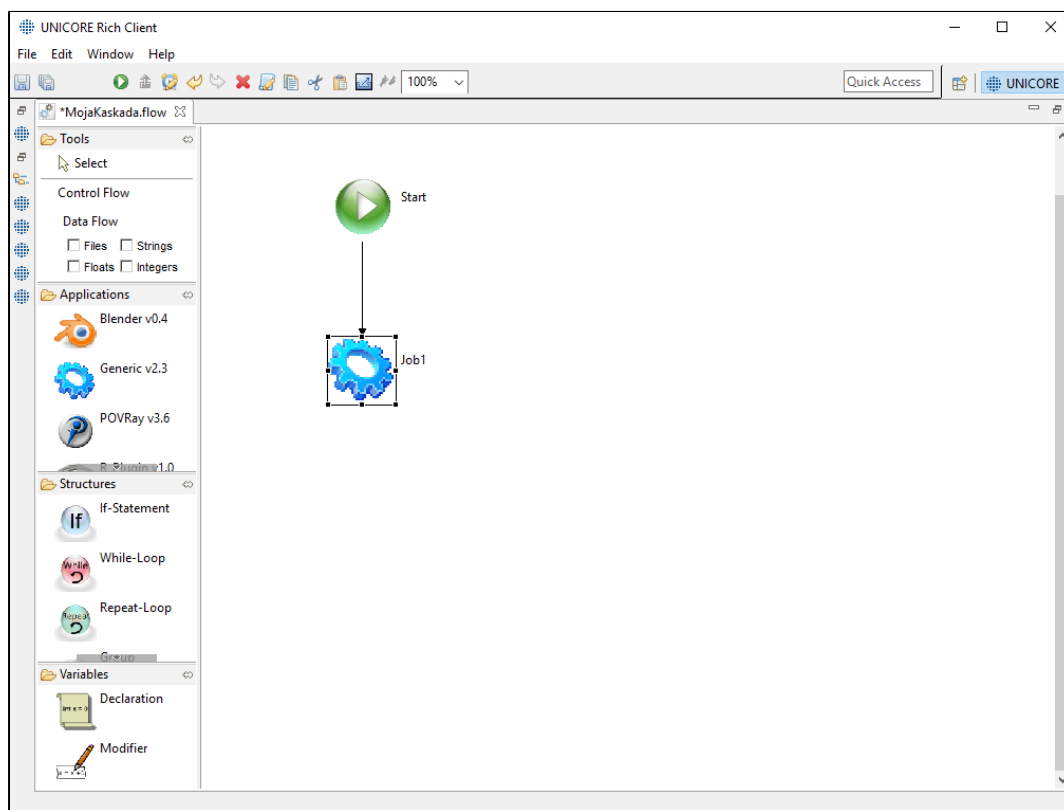
Kaskada zadań umożliwia zadać w pewnej kolejności tak, aby dane wyjściowe jednego programu mogły stanowić dane wejściowe dla innej aplikacji. Graficzny klient systemu UNICORE umożliwia łatwe projektowanie takich kaskad metodą „przeciągnij i upuść”. Poszczególne elementy kaskady przygotowywane są analogicznie do zwykłych zadań. Aby utworzyć kaskadę należy jednak wybrać z menu File kolejno: New i Workflow Project.



W oknie projektu należy wprowadzić nazwę kaskady i kliknąć przycisk Finish.



W kliencie URC pojawi się okno, w którym można przygotować kaskadę zadań przeciągając na obszar roboczy odpowiednie elementy.



Co dalej?

[Przykłady](#)